



CK ESCAPE V1.0 - 32 Bit



1. Informationen / Was ist CK ESCAPE ? / Adresse

2. Systemanforderungen

3. Anleitung zum Programm

4. Wie bestelle ich die Vollversion von CK ESCAPE ?

5. Bestellformular

6. Shareware

CK ESCAPE ist Shareware, also Software die Sie eine gewisse Zeit lang testen dürfen und dann kaufen können. Ihnen wird ein Zeitraum von 30 Tagen gewährt in dem Sie die Sharewareversion testen können. Wenn Sie das Programm nach dieser Testphase weiter benutzen, sind Sie gesetzlich verpflichtet, dieses Programm zu bezahlen und somit die Vollversion zu erwerben.

Es ist Ihnen ausdrücklich gestattet, die UNREGISTRIERTE und UNVERÄNDERTE Sharewareversion dieses Programms anderen PC-Anwendern zugänglich zu machen, so daß auch diese das Programm testen können. (Unverändert bezieht sich dabei auf ALLE Dateien, die mit CK ESCAPE ausgeliefert werden. Damit sind insbesondere auch alle Text und Hilfedateien gemeint.)

Weiterhin können Onlinedienste, Sharewarehändler etc. die Sharewareversion auf CD - Roms etc. verbreiten oder in Onlinediensten anbieten. Eine ausdrückliche schriftliche Genehmigung brauchen Sie nicht einfordern, können Sie jedoch bei Bedarf jederzeit von mir erhalten.

Was ist CK ESCAPE ? / Adresse



Herzlich Willkommen zu CK ESCAPE.

Dies ist die Version 1.0 von CK ESCAPE 32 Bit. ESCAPE ist ein fesselndes Strategiespiel für Windows95 / NT 4.0 mit 256 Farben sowie Sound, Midi - Musik und einem integrierten Leveleditor.

CK ESCAPE ist ein Sokoban-Clone. Das Spielprinzip: Es müssen „einfach“ eine Anzahl von Kisten auf markierte Zielfelder geschoben werden. Im Gegensatz zum Original gibt es bei ESCAPE aber einige neue Spielelemente, welche garantiert keine Langeweile aufkommen lassen.

CK ESCAPE ist ein Muß für alle Tüftler, die ihre Gehirnzellen in Form bringen wollen.

CK ESCAPE ist Shareware. In der Sharewareversion sind nur 15 der insgesamt 66 Spielebenen spielbar, ansonsten gibt es keine Einschränkungen.

Wenn Ihnen CK ESCAPE gefällt erhalten Sie ab DM 20,- Ihren persönlichen Registrierungscode mit dem Sie das Programm freischalten können.

Lesen Sie hierzu : [Wie bestelle ich die Vollversion von CK ESCAPE ?](#) und drucken Sie das [Bestellformular](#) aus.

Ich freue mich über jede von Ihnen erstellte Spielebene. Wenn Sie mir eine Spielebene (+Lösungsdatei !) zuschicken, wird diese ins Spiel aufgenommen und Ihr Name im Spiel verewigt.

Ich danke allen, die bei der Erstellung dieses Programms durch konstruktive Kritik geholfen haben und denen, die beim Testen der ersten Versionen so manchen Systemabsturz ertragen mußten.

Der Autor / Bestelladresse:

Bitte informieren Sie sich über neueste Programmversionen, weitere Programme, Änderungen meiner Adresse etc. auf meiner Homepage. An dieser Stelle können Sie die neuesten Programme auch gleich auf Ihren Computer übertragen.

Carsten Künsken
Grillparzer Weg 2
45768 Marl

Tel.: 02365 / 880155
Fax : 02365 / 880157
Email : carsten.kuensken@marl.netsurf.de

ckuensken@aol.com

WWW: http://members.aol.com/ckuensken/index.html

(Die Faxnummer / Telefonnummer kann sich aufgrund eines neu beantragten Telefonanschlusses ändern ! Bitte informieren Sie sich bei Problemen auf meiner Homepage oder bei der Telefonauskunft.)

- Haben Sie Fragen, Anregungen oder Ideen zum Spiel ?
- Oder gibt es Probleme mit CK ESCAPE ?
- Schaffen Sie irgendeine Spielebene einfach nicht ?



DANN : SCHREIBEN SIE MIR.

(Bitte denken Sie daran, Ihren Absender anzugeben und geben Sie, wenn möglich, eine Email - Adresse oder Faxnummer an damit ich Ihnen möglichst schnell helfen kann.)

Installation von CK ESCAPE

Starten Sie die Anwendung **setup.exe** von Ihrer Diskette.

Deinstallation von CK ESCAPE

Wählen Sie unter Start...Einstellungen...Systemsteuerung das Icon Software.
Wählen Sie **CK ESCAPE** und anschließend **Hinzufügen/Entfernen**.

Dateiliste - Installiertes Programm

ANLEITUNG.DOC	Anleitung im Word Format
BESTELLFORMULAR	Bestellformular in diversen Formaten
KURZÜBERSICHT.DOC	Kurzübersicht im Word Format
VERTRIEBSGENEHMIGUNG	Generelle Vertriebsgenehmigung für Händler
FILE_ID.DIZ	Kurzübersicht über das Programm
CK ESCAPE.EXE	Programmdatei
CK ESCAPE.HLP	Windows Hilfedatei
LEVEL.DAT	enthält Informationen über die Spielebenen
MIDIXX.MID	Midi - Musikdateien
SOUNDX.WAV	Soundeffekte
_ISREG32.DLL	wird zur Deinstallation benötigt
DELSL1.ISU	wird zur Deinstallation benötigt

Dateiliste - Setup (zur Installation benötigte Dateien)

KURZÜBERSICHT.DOC	Kurzübersicht im Word Format
VERTRIEBSGENEHMIGUNG	Generelle Vertriebsgenehmigung für Händler
FILE_ID.DIZ	Kurzübersicht über das Programm
SETUP.EXE	Ausführbare Datei zu Installation von CK ESCAPE V1.0
_SETUP.1	Vom Installationsprogramm benötigte Dateien...
_ISDEL.EXE	
INST32I.EX	
DISK1.ID	
SETUP.INS	
SETUP.ISS	
SETUP.INI	
_SETUP.LIB	
SETUP.PKG	
_SETUP.DLL	

Die beigefügten Midi Dateien sind lediglich Beispiele und entstammen diversen CD's.
Wollen Sie lieber Ihre Lieblingsmusik hören ?
Kein Problem! Kopieren Sie einfach bis zu 20 MIDI Dateien mit den Namen MIDI0.MID ...
MIDI19.MID in das CK ESCAPE Installationsverzeichnis.

(Weitergabe des Programms aber bitte nur mit den Originaldateien !)

Systemanforderungen



Sie benötigen:

- Windows 95 / NT 4.0
- mindestens eine 256-Farben Darstellung bei 800x600 Punkten.
- optional : eine Soundkarte.

CK ESCAPE läuft zu langsam?

- Jedem Programm, das gleichzeitig mit CK ESCAPE arbeitet, wird von Windows Rechenleistung zugeteilt. Beenden Sie daher möglichst alle anderen Anwendungen, insbesondere Überwachungsprogramme für Festplattenspeicher, CPU - Auslastung etc.
- Stellen Sie Ihr System auf 800x600 Punkte bei 256 Farben ein.
- Besorgen Sie sich die neusten Treiber für Ihre Grafikkarte.
- Schalten Sie im CK ESCAPE Menü die weichen Bewegungen der Spielfigur aus.
- Schalten Sie im CK ESCAPE Menü die Animationen aus.

Anleitung zum Programm



1a) Anleitung zum Spiel

In jeder Spielebene müssen Sie mit der Spielfigur die verteilten Spielsteine auf die Zielfelder **SCHIEBEN**. Dabei können Sie immer nur einen Spielstein gleichzeitig bewegen.

Also z.B. so :



und **nicht** so :



Gesteuert wird dabei mit den Pfeiltasten oder mit der Maus.

Es gibt zur Zeit 3 Arten von Spielsteinen () sowie 2 unterschiedliche Zielfelder (



), die sich je nach Aussehen unterschiedlich verhalten. Liegen alle Spielsteine auf

ihren Zielfeldern so öffnet sich eine versteckte Tür zum Ausgang. (



) Weiterhin kann eine Spielebene bis zu 5 weitere versteckte Türen enthalten. Diese öffnen sich, wenn eine Kiste auf ein bestimmtes (verstecktes) Feld geschoben wird.

1b) Die Menüfunktionen im Spiel

Spiel:

- **Editor Starten:** Startet den integrierten Level - Editor. Hier können Sie eigene Spielebenen erstellen.
- **Lade Spielebene:** Laden einer selbst erstellten Spielebene. Hier können Sie Ihre eigenen Spielebenen testen.

- **Neustart in Spielebene 1:** Beendet die aktuelle Spielebene und startet CK ESCAPE neu in Spielebene 1.
- **Rekorde löschen:** Löscht alle! Bestleistungen.
- **Beenden:** Beendet CK ESCAPE.

Spielebene:

- **Nächste Spielebene:** Sprung zur nächsten Spielebene. (Nur verfügbar, wenn Sie die aktuelle Spielebene bereits gelöst haben.)
- **Letzte Spielebene:** Sprung zur vorhergehenden Spielebene.
- **Nochmals versuchen:** Geht's nicht mehr weiter? Dann können Sie hier einen neuen Versuch starten.
- **Rückgängig:** Hier können Sie Ihren letzten Zug zurücknehmen.
- **Wiederholung:** Hier können Sie sich nochmals anschauen, wie Sie die aktuelle Spielebene überwunden haben. (Natürlich nur, wenn Sie diese Spielebene schon einmal geschafft haben.)

Optionen:

- **Sound:** Hier können Sie die Soundeffekte ein-/ausschalten.
- **Musik:** Schaltet die Midi - Musik ein/aus.
- **Weiche Spielfigur:** Die Spielfigur wird weich oder blockweise bewegt.
- **Animationen:** Schaltet die Animationseffekte ein/aus.

2a) Anleitung zum Editor

Auf der rechten Seite des Editors können Sie die Standartelemente mit der linken Maustaste auswählen. Die aktuelle Auswahl sehen Sie oben rechts. Auf der linken Seite können Sie dann diese Spielsteine mit der linken Maustaste ablegen, oder mit der rechten löschen.



'Tür' markiert die Tür zum Ausgang, welche immer den Weg zum Ausgang versperren sollte. Sie wird erst geöffnet, wenn alle Spielsteine auf ihren Zielfeldern liegen.

'Sp' markiert die Startposition der Spielfigur.

Weiterhin können Sie im Menü unter **TÜREN**, die versteckten Türen auswählen. Die Geheimtüren müssen Sie immer auf einem Mauerstein positionieren. Sie werden dann mit T1..T5 markiert. Die Schlüssel werden mit A1..A5 markiert und öffnen die Tür, wenn später ein Spielstein auf dieses Feld geschoben wird. Schlüssel müssen Sie immer auf Zielfeldern platzieren.

2b) Testen der erstellten Spielebene.

Speichern Sie Ihre Spielebene und verlassen Sie anschließend den Editor. Wählen Sie 'Spielebene laden' im CK ESCAPE Menü.

Sie gelangen wieder in den normalen Spielmodus, wenn der Ausgang erreicht ist, oder wenn Sie 'Neustart in Spielebene 1' wählen.

Es wird für eigene Spielebenen nur eine Lösungsdatei angelegt. Das heißt, die Funktion 'Wiederholung' ist nur für die zuletzt gelöste eigene Spielebene gültig.

2c) Übersenden Sie mir Ihre Spielebenen!

Habe Sie eine eigene Spielebene erstellt ? Dann her damit.
Dazu benötigen Sie folgende Dateien:

MEINE SPIELEBENE.SDA
EDITORLOESUNG.SCO aus Ihrem CK ESCAPE Verzeichnis.

Die Datei EDITORLÖSUNG.SCO wird angelegt, wenn Sie Ihre Spielebene gelöst haben. Bitte achten Sie darauf, daß diese Datei überschrieben wird, wenn Sie eine andere selbst erstellte Spielebene lösen. Spielen Sie also direkt, bevor Sie die Dateien kopieren, die Spielebene einmal komplett durch!

Die beiden Dateien können Sie mir als Email übersenden oder mit einem Texteditor ausdrucken und anschließend per Fax oder Brief versenden.

2d) Einige Punkte sollten Sie beim Erstellen eigener Spielebenen beachten:

- Zu jeder versteckten Tür muß ein Schlüssel existieren, also für Tür1 ein Schlüssel1 usw.
- Die Spielfigur darf nicht aus dem Bild laufen können, da dies sonst im Spiel zu Fehlern führt.
- Die Spielebene muß einen Ausgang, eine Startposition für die Spielfigur und eine Tür zum Ausgang enthalten.
- Der Ausgang darf nur erreichbar sein, wenn sich die Tür zum Ausgang öffnet.

2e) Die Menüfunktionen im Editor

Editor:

- **Spielebene laden:** Hier können Sie ein bereits erstellte Spielebene in den Editor laden.
- **Spielebene speichern:** Speichert die im Editor angezeigte Spielebene.
- **Spielebene löschen:** Löscht die angezeigte Spielebene (nur im Edit - Fenster, nicht von ihrer Festplatte.
- **Editor beenden:** Der Editor wird beendet und Sie gelangen zurück ins Spiel. (Speichern nicht vergessen.)

Türen:

Hier können die 5 Geheimtüren ausgewählt werden und anschließend mit der Maus abgelegt werden.

Schlüssel:

Hier können die 5 Schlüssel für die Geheimtüren ausgewählt werden. Jeweils Schlüssel 1 für die Geheimtür 1 usw. .

Bestellung der Vollversion



Wenn Ihnen CK ESCAPE gefällt und Sie die Vollversion bestellen möchten, drucken Sie bitte das Bestellformular auf der nächsten Seite aus und senden es ausgefüllt an folgende Adresse:

Carsten Künsken
Grillparzer Weg 2
45768 Marl

per Email an: carsten.kuensken@marl.netsurf.de
ckuensken@aol.com
per Fax unter der Nummer: 02365/880157
bzw. per Telefon unter: 02365/880155

- Das Bestellformular finden Sie auch als einfache Textdatei oder als WordPad Dokument in Ihrem CK ESCAPE Installationsverzeichnis
- Wenn Sie CK ESCAPE per Überweisung bezahlen, geben Sie bitte Ihren Namen und Ihren Wohnort auf dem Überweisungsformular an, damit ich die Zahlungen zuordnen kann.
- Neueste Programmversionen und Informationen erhalten Sie jederzeit über meine Homepage. (<http://members.aol.com/ckuensken/index.html>)
- Eventuell kann sich in nächster Zeit meine Telefonnummer / Faxnummer ändern. Bitte informieren Sie sich bei Problemen auf meiner Homepage oder bei der Telefonauskunft.
- Ich übernehme keine Garantien für übersendetes Bargeld.

Was passiert, dann ?

Nach Ihrer Bestellung erhalten Sie umgehend Ihren persönlichen Registrierungscode für CK ESCAPE. Mit diesem Code können Sie unter 'Hilfe' - 'Registrierung' im Programmenü Ihre Sharewareversion freischalten und somit zur Vollversion machen. Eine Neuinstallation ist nicht notwendig.

Kostengünstiger und schneller (in der Regel innerhalb von 24 Stunden) erhalten Sie Ihren Registrierungscode, wenn Sie im Bestellformular eine Email - Adresse oder eine Faxnummer angegeben haben. Auf Wunsch wird Ihnen außerdem eine 3 ½ Zoll HD - Markendiskette mit der neuesten Version von CK ESCAPE übersendet.

Bestellformular für die Vollversion von CK ESCAPE

(Formular ausdrucken und einsenden an : Carsten Künsken, Grillparzer Weg 2, 45768 Marl)

Name:

Straße:

PLZ/Ort:

Land:

Telefon:

Fax:

Email:

Ich möchte mich als Anwender von **CK ESCAPE** registrieren lassen und bestelle für **DM 25,-** meinen persönliche Registrierungscode **per Post**, mit dem ich **CK ESCAPE** freischalten kann.

Zusätzlich bestelle ich (Nicht notwendig, wenn Sie bereits über die Sharewareversion verfügen.):

eine 3,5"-HD-Markendiskette mit der **neuesten Version** von **CK ESCAPE** für **DM 10,-**

Ich benötige keine Diskette und möchte **DM 5,-** sparen indem Sie mir meinen persönlichen Registrierungscode per Email oder Fax übersenden. (CK ESCAPE kostet mich dann nur noch **DM 20,-**)

Den Gesamtbetrag von DM:

habe ich auf das Konto von Carsten Künsken mit der Kontonummer 6 100 499 bei der Kreissparkasse Recklinghausen (BLZ 426 501 50) überwiesen. (**Bitte denken Sie an Ihren Namen und Wohnort auf dem Überweisungsformular**)

lege ich als Euro - / Verrechnungsscheck bei.

Bitte beantworten Sie freiwillig folgende Fragen:

Wie haben Sie CK ESCAPE erhalten? (auf CD-ROM [Name, Hersteller], Heft-CD-ROM einer Computerzeitschrift [Name, Ausgabe] etc.)

Ihre Rechnerkonfiguration (Betriebssystem, Prozessor, RAM-Größe, Zubehör etc.)

Datum:

Unterschrift:

Shareware



Was gilt für die Sharewareversion von CK-ESCAPE ?

Die Sharewareversion von CK-ESCAPE unterscheidet sich in folgenden Punkten von der Vollversion:

- 1) Sie können in der Sharewareversion nur die ersten 15 Spielebenen spielen.
- 2) Sie sehen in der Sharewareversion beim Programmstart einen Hinweistext, der deutlich macht, daß es sich um Shareware handelt. (Um (Verwechslungen ?) zu vermeiden.)
- 3) Bei der Vollversion können Sie alle der derzeit 66 Spielebenen erreichen und die störenden Sharewarehinweise sehen Sie nie wieder.

Was ist Shareware im allgemeinen ?

Shareware ist Software, die über eine besondere Vertriebsform vermarktet wird. Der Autor der Software verteilt eine sog. Sharewareversion an Sharewarehändler und Onlinedienste, die diese für eine geringe Gebühr an Interessenten weitergeben. Die Sharewareversion ist eine Softwareprobe, die in der Regel sämtliche Funktionen bereits beinhaltet, damit der Interessent das Programm unter realen Bedingungen testen kann.

Dieses System ermöglicht es Sharewareautoren, ihre Programme möglichst kostengünstig anzubieten. Hiervon profitieren Sie als Kunde. Sie haben die Möglichkeit, Shareware ausgiebig zu testen und können in aller Ruhe entscheiden, ob Sie die Software erwerben möchten. Jedoch kann dieses System nur funktionieren, wenn Sie als Anwender Shareware nicht mit Freeware verwechseln und Sharewareprogramme auch bezahlen, wenn Sie Ihnen gefallen. Nur so ermöglichen Sie die Entwicklung weiterer Software.

Die Sharewareversion darf nur für eine bestimmte Testphase - in der Regel sind dies 30 Tage - verwendet werden. Nach der Testphase sollte der Interessent wissen, ob er das Programm nutzen und somit kaufen möchte oder nicht. Wenn er das Programm verwenden will, wird er sich direkt an den Autoren wenden und dort die Vollversion bestellen, die ihm neben dem Wegfall der Sharewarehinweistexten noch weitere Vorteile, wie z.B. Updateservice, Hilfestellung durch den Autoren und ggf. ein gedrucktes Handbuch, bietet.

Wenn sich der Interessent jedoch nicht für den Kauf entscheidet, muß er die Sharewareversion im Originalzustand an einen anderen Interessenten weitergeben oder diese löschen. Auch seine privaten Kopien des Programms darf er nach der Testphase natürlich nicht weiter benutzen. Tut er dieses nicht, so verstößt er gegen das Urheberrechtsgesetz und macht sich genauso strafbar wie durch das Anwenden einer Raubkopie.

